



360 ARENA · PAVYZDINĖ PROGRAMA

STOVYKLOS PROGRAMA



DATA 2026 m. lapkričio 2–6 d.	LAIKAS 8.00–17.30 · pirmadienį nuo 7.30	VADOVĖS Dominika Volodina ir Akvilė Čistilinaitė
----------------------------------	--	---

Tiksli stovyklos programa atsiunčiama užsiregistravusiems likus savaitei iki stovyklos.

	PIRMADIENIS Lapkričio 2 d.	ANTRADIENIS Lapkričio 3 d.	TREČIADIENIS Lapkričio 4 d.	KETVIRTADIENIS Lapkričio 5 d.	PENKTADIENIS Lapkričio 6 d.
8.00–9.00 Pr. nuo 7.30	Atvykimas. Susipažinimo žaidimai su vadovėmis	Atvykimas. „Skrydis į robotų planetą“	Atvykimas. „Paslaptingoji sala“	Atvykimas. „Slaptieji agentai“	Atvykimas į 360 Areną
9.00	Stovyklos taisyklės. Pirminė informacija. „360 Arenos stovyklos lėktuvo bilieto pildymas“	Taisyklių pasikartojimas. Ryto mankšta. Komandinis žaidimas	Taisyklių pasikartojimas. Ryto mankšta. Kelionės bilieto pildymas	Taisyklių pasikartojimas. Ryto mankšta. Žaidimas „Vėliavos užgrobimas“	Taisyklių pasikartojimas. „Ką išsivežame iš stovyklos?“ – vaikų įspūdžiai ir mintys
10.00	PRIEŠPIEČIAI				
10.30	„Susikurk savo komandą“	„Roboto pranešimas“	Žaidimas „Kas dėžėje?“	IŠVYKA Lazetronas	„Kuri komanda geriausia?“
11.00	Treniruotė su 360 Akademijos treneriais	„Sukurk savo robotą“	Parkūro pamoka su Haroldu		IŠVYKA SKM krepšinio mokykla
12.00	Komandų vėliavų kūrimas	Oro akrobatika su 360 Akademijos trenere Dominika Volodina	Laisvas laikas 360 Arenoje		
13.00	PIETŪS				
14.00	Laisvas laikas	IŠVYKA ROBO Arena	Žaidimas „Kelias žemėlapiu“	Komandinis atminties žaidimas + „Slapta užduotis“	Laisvas laikas
15.00	Treniruotė su 360 Akademijos treneriais		Oro akrobatika su 360 Akademijos trenere Dominika Volodina	Laisvas laikas	360 Arena stovyklų varžybos
16.00 Pavakariai	Laisvas laikas. Kūrybinė užduotis „Rask lagamino raktą“	Laisvas laikas. Kūrybinė užduotis „360 Arenos stovyklos lėktuvo bilieto pildymas“	Laisvas laikas. Žaidimas „Slėpynės“	Laisvas laikas. Kūrybinė užduotis „360 Arenos stovyklos lėktuvo bilieto pildymas“	APDOVANOJIMAI
17.00–17.30	IŠVYKIMAS				



*Programa dėl besikeičiančių oro sąlygų, grupės poreikių (programos intensyvumo) ir kitų aplinkybių gali būti koreguojama.