



STOVYKLOS PROGRAMA

Stovyklos data: _____ Vadovai: _____

DIENA	LAIKAS (val.)	VEIKLOS PAVADINIMAS
Pirmadienis	7.30 – 9.00	Atvykimas į 360 Areną.
	9.00	„Startas į nuotyki“ - taisyklės, susipažinimo žaidimai ir ekskursija po 360 Areną.
	10.00	Priešpiečiai.
	10.30	Kūrybinė dirbtuvė: „Mano stovyklos knygutė“ – dekoruojame,
	11.00	Aktyvioji valanda: „Batutų šuolių ABC“ - mokomės saugiai šokinėti, atlikti triukus.
	12.00	Kūrybinis laikas: Spalvų sprogimas“ - kuriame spalvotas atvirutes draugui.
	13.00	Pietūs.
	14.00	Laisvas laikas. Kūrybinė veikla: „Lipdukų ir užrašų valandėlė“ - pildome knygutes.
	15.00	Judėjimo žaidimai: „Estafetės ir linksmos rungtys“ - komandiniai iššūkiai.
	16.00	Pavakariai. Kūrybinė užduotis: „Dienos akimirka“ - iliustruojame, kas labiausiai patiko.
	17.00-17.30	Išvykimas.
Antradienis	8.00 – 9.00	Atvykimas. Kūrybiniai rytiniai užsiėmimai: „Spalvotos dėlionės“ - kuriame stovyklos koliažą.
	9.00	„Stovyklos dainos ir judesiai“ - mankšta ir žaidimai.
	10.00	Priešpiečiai.
	10.30	Kūrybinis projektas: „360 Fleshmobo choreografijos dirbtuvės“
	11.00	„Šokam, slystam, skrendam!“ - batutų ir laipynių iššūkiai.
	12.00	Kūrybos valanda.
	13.00	Pietūs.
	14.00	„Code Academy“- Roblox žaidimo kūrimo programa.
	15.00	„Code Academy“- Roblox žaidimo kūrimo programa.
	16.00	Pavakariai. Laisvas laikas. Kūrybinė užduotis „360 Arenos stovyklos knygutės pildymas“.
	17.00-17.30	Išvykimas.
Trečiadienis	8.00 – 9.00	Atvykimas. Kūrybiniai rytiniai užsiėmimai: „Stovyklos herojų komiksai“
	9.00	Judesio žaidimai ir mankšta: „Superherojų apšilimas“
	10.00	Priešpiečiai.

	10.30	Tęsiame: „360 Fleshmobo repeticijos“
	11.00	Veiklos lauke: „Gamtos detektyvai“ – iššūkiai, ieškojimai ir judesiai.
	12.00	Laisvas laikas 360 Arenoje.
	13.00	Pietūs.
	14.00	Kūryba: „Spalvoti sapnai“ – piešiame savo svajonių pasaulį.
	15.00	Judrieji žaidimai: „Šuolio misijos“ – tikslumo ir drąsos užduotys.
	16.00	Pavakariai. Kūrybinė užduotis: „Ką šiandien išmokau?“ – dienoraščio pildymas.
	17.00-17.30	Išvykimas.
Ketvirtadienis	8.00 – 9.00	Atvykimas į 360 Areną. Kūrybiniai užsiėmimai.
	9.00	Ryto energija: „Judėk su muzika“ – šokių mankšta.
	10.00	Priešpiečiai.
	10.30	360 Arenos Fleshmobo kūrimas.
	11.00	Išvyka į pramogą.
	12.00	Išvyka į pramogą.
	13.00	Pietūs.
	14.00	Teminė veikla: „360 Arena misija“ – paslapčių, užuominų ir užduočių žaidimas komandomis.
	15.00	Laisvas laikas.
	16.00	Pavakariai. Laisvas laikas. Kūrybinė užduotis „360 Arenos stovyklos knygutės pildymas“.
	17.00-17.30	Išvykimas.
Penktadienis	8.00 – 9.00	Atvykimas į 360 Areną. Kūrybiniai užsiėmimai.
	9.00	Ryto mankšta. Žaidimai.
	10.00	Priešpiečiai.
	10.30	Fleshmobo pasirodymas: „Šou ant batutų!“
	11.00	Išvyka į pramogą arba veikla.
	12.00	Išvyka į pramogą arba veikla.
	13.00	Pietūs.
	14.00	Kūrybinė užduotis: „360 knygutės užbaigimas – ką prisiminsiu ilgiausiai?“
	15.00	Stovyklų iššūkiai: „Didysis finalas“ – linksmos varžybos ir komandinės rungtys.
	16.00	Pavakariai ir APDOVANOJIMŲ CEREMONIJA – medaliai, diplomai, siurprizai.
	17.00-17.30	Išvykimas.

*Programa dėl besikeičiančių oro sąlygų, grupės poreikių (programos intensyvumo) ir kitų aplinkybių gali būti koreguojama.